

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir	2
1.4 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.6 Kerangka Berfikir.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Perancangan	6
2.2 Aplikasi.....	6
2.3 <i>Code Of Conduct</i>	6
2.4 <i>Geolocation</i>	6
2.5 Metode Analisis PIECES.....	6
2.6 <i>Radio Frequency Identification Device (RFID)</i>	8
2.7 Pengertian <i>Prototype</i>	8
2.8 Pengertian <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	9
2.9 Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	9
2.10 Pengertian <i>Activity Diagram</i>	9
2.11 Pengertian <i>Class Diagram</i>	10
2.12 Pengertian XAMPP	10
2.13 Pengertian MySQL.....	10
2.14 Pengertian PHP	10
2.15 Pengertian <i>JavaScript</i>	11
2.16 Pengertian <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	11

2.17	Pengertian <i>Cascading Style Sheets</i> (CSS).....	11
2.18	Tinjauan Pustaka Terdahulu	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		14
3.1	Rencana Penelitian	14
3.2	Objek Penelitian	14
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	14
3.4	Metode Analisis PIECES.....	15
3.5	Tahapan Penelitian	17
3.6	Proses Bisnis yang sedang berjalan.....	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		19
4. 1	Hasil Analisis Masalah	19
4. 2	Mendengarkan Kebutuhan <i>User</i>	20
4. 3	Membuat <i>Prototype</i>	20
4.3.3.	<i>Use Case</i> Diagram usulan	20
4.3.3.	<i>Activity</i> Diagram Usulan	21
4.3.3.	<i>Class</i> Diagram Usulan	25
4.3.4.	<i>User Interface</i>	25
4. 4	Testing Oleh <i>User</i>	30
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		32
5.1	Kesimpulan	32
5.2	Saran	32
DAFTAR PUSTAKA		33
Lampiran		35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 *Flowchart* Kerangka Berpikir 4

Gambar 2.1 RFID 8

Gambar 2.2 *Prototype* 9

Gambar 3.1 *Activity Diagram* Proses Bisnis yang Berjalan 18

Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Usulan 21

Gambar 4.2 *Activity Diagram Login* 22

Gambar 4.3 *Activity Diagram Menu Kehadiran* 23

Gambar 4.4 *Activity Diagram Menu Absensi*..... 24

Gambar 4.5 *Class Diagram* Usulan 25

Gambar 4.6 Tampilan Menu *Login*..... 26

Gambar 4.7 Tampilan Menu *Home* 26

Gambar 4.8 Tampilan Menu Karyawan..... 27

Gambar 4.9 Tampilan Menu Kehadiran 28

Gambar 4.10 Tampilan Menu Kehadiran untuk melihat foto 28

Gambar 4.11 Tampilan Kehadiran untuk melihat lokasi 29

Gambar 4.12 Tampilan Menu Absensi RFID dan Foto 29











Gambar 4.13 Tampilan Menu Absensi Foto dan Lokasi 30

DAFTAR TABEL











Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka Terdahulu	11
Tabel 3.1 Hasil Analisis dengan metode analisis PIECES	15
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Black Box</i>	30

DAFTAR SIMBOL



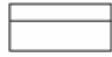




Simbol 1 *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

Simbol 2 Activity Diagram

Simbol	Keterangan
	Titik awal
	Titik Akhir
	Activity
	Pilihan untuk pengambilan keputusan
	Fork ; digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
	Rake ; menunjukkan adanya dekomposisi
	Tanda waktu
	Tanda pengiriman
	Tanda penerimaan
	Aliran akhir (Flow Final)

Simbol 3 Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	<u>Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor</u>
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	<u>Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri</u>
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya